# Réunion groupe de travail jeu pédagogique 06-02-2013

**Participants :** **Cf liste jointe**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Calendrier :3 séances de travail d’une demi-journéePrésentation du projet à la conférence du Rhin supérieur \*Expérimentation en classe1 réunion bilanPrésentation du projet aux enseignants dans le cadre d’un stage inscrit au PAF | 06/02/2013 9h30 -12h3018/03/2013 14h – 17h30/04/2013 9h-12h24/05/2013Entre mi-mai et fin juinFin juinEntre janvier et mars 2014 | RectoratCRDPCRDPBasel |
| Public visé :Elèves du cycle 3 à la classe de 3ème avec pour objectif de les sensibiliser à la langue et à la culture allemande, plus particulièrement dans l’espace du Rhin supérieur.Niveau de langue : A1 ->B1Une version entièrement en allemand pourra être réalisée pour les élèves bilingues.*\* Ce jeu pourra être adapté par la suite dans une version destinée aux élèves français et allemands de l’espace du Rhin supérieur, suite à la décision de la Conférence du Rhin supérieur.* |
| Contenus du jeu :Plateau à projeter Cartes avec au recto, un visuel, un texte descriptif et une épreuveAu verso, un ou des personnages avec un dialogue en rapport avec les contenus du recto | Possibilité de donner une dimension interactive en lien avec les cartesVisuels tirés du mémory (images jointes) ou de la banque d’images du CRDPTrois niveaux de difficulté1, 2 ou trois personnages, selon la difficulté de l’épreuve  |

|  |  |
| --- | --- |
| Production des enseignants  pour la prochaine séance de travail :Recto des cartesVerso des cartesBattle | Des échanges pourront avoir lieu par mail avec Thierry Chapeau.Un espace de mutualisation sera créé (CRDP  ou liste de diffusion).Visuel (à noter), texte de présentation et éventuellement épreuve correspondantePersonnage (s) et dialogueAvec une limite de temps (60 ou 90 secondes)  |

***Une batterie de jeux et d’épreuves sera présentée par Thierry Chapeau lors de la prochaine séance.***