# Réunion groupe de travail jeu pédagogique 06-02-2013

**Participants :** **Cf liste jointe**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Calendrier :  3 séances de travail d’une demi-journée  Présentation du projet à la conférence du Rhin supérieur \*  Expérimentation en classe  1 réunion bilan  Présentation du projet aux enseignants dans le cadre d’un stage inscrit au PAF | 06/02/2013 9h30 -12h30  18/03/2013 14h – 17h  30/04/2013 9h-12h  24/05/2013  Entre mi-mai et fin juin  Fin juin  Entre janvier et mars 2014 | Rectorat  CRDP  CRDP  Basel |
| Public visé :  Elèves du cycle 3 à la classe de 3ème  avec pour objectif de les sensibiliser à la langue et à la culture allemande, plus particulièrement dans l’espace du Rhin supérieur.  Niveau de langue : A1 ->B1  Une version entièrement en allemand pourra être réalisée pour les élèves bilingues.  *\* Ce jeu pourra être adapté par la suite dans une version destinée aux élèves français et allemands de l’espace du Rhin supérieur, suite à la décision de la Conférence du Rhin supérieur.* | | |
| Contenus du jeu :  Plateau à projeter  Cartes avec au recto, un visuel, un texte descriptif et une épreuve  Au verso, un ou des personnages avec un dialogue en rapport avec les contenus du recto | Possibilité de donner une dimension interactive en lien avec les cartes  Visuels tirés du mémory (images jointes) ou de la banque d’images du CRDP  Trois niveaux de difficulté  1, 2 ou trois personnages, selon la difficulté de l’épreuve | |

|  |  |
| --- | --- |
| Production des enseignants  pour la prochaine séance de travail :  Recto des cartes  Verso des cartes  Battle | Des échanges pourront avoir lieu par mail avec Thierry Chapeau.  Un espace de mutualisation sera créé (CRDP  ou liste de diffusion).  Visuel (à noter), texte de présentation et éventuellement épreuve correspondante  Personnage (s) et dialogue  Avec une limite de temps (60 ou 90 secondes) |

***Une batterie de jeux et d’épreuves sera présentée par Thierry Chapeau lors de la prochaine séance.***